Международный университет Кыргызстана

Колледж «NOMAD»

Курсовая работа

На тему: «S.T.A.L.K.E.R 2»

Выполнил студент группы ПКС-1-21:

Тротченко Андрей

Бишкек 2024

**Введение**

Современная индустрия разработки видеоигр предлагает игрокам множество захватывающих и увлекательных миров, в которые можно погрузиться. Одной из таких игр является серия "S.T.A.L.K.E.R.", созданная украинской компанией GSC Game World. Эта серия игр представляет собой уникальное сочетание шутера от первого лица, элементов выживания и хоррора, а также увлекательного сюжета, разворачивающегося в зоне отчуждения Чернобыльской АЭС.

Целью данной курсовой работы является создание веб-страницы для предзаказа игры "S.T.A.L.K.E.R. 2" и изучение основных принципов разработки интернет-магазина. В рамках работы будет рассмотрено проектирование и реализация функционала страницы, обеспечивающего удобный и информативный интерфейс для пользователей, желающих оформить предзаказ на игру.

**Задачи проекта включают в себя:**

Исследование требований и анализ предметной области:

Изучение особенностей игры "S.T.A.L.K.E.R." и ее популярности среди игроков.

Анализ требований к предзаказам игр и особенностей их оформления.

Проектирование веб-страницы для предзаказа:

Разработка структуры страницы и ее основных элементов (например, форма заказа, информация об игре).

Создание макетов страницы для предзаказа.

Разработка функционала веб-страницы:

Реализация формы предзаказа с необходимыми полями (например, имя, контактная информация).

Возможность оформить предзаказ игры.

Интеграция с платежной системой:

Подключение формы платежной системы для будущей оплаты предзаказа.

Создание административного интерфейса:

Разработка интерфейса для управления заказами и продуктами в административной панели.

**Основные Функциональные Возможности**

Просмотр информации об игре:

Представление основной информации об игре, включая описание, трейлеры, скриншоты и системные требования.

Предзаказ игры:

Возможность оформления предзаказа на игру с заполнением соответствующей формы заказа.

Оформление заказа:

Заполнение данных для доставки (имя, адрес, контактная информация).

Выбор способа оплаты (банковская карта, электронные платежи и т. д.).

Просмотр и подтверждение заказа

Учетные записи пользователей:

Регистрация новых пользователей и аутентификация существующих.

Управление администратором:

Возможность управления пользователями (добавление, удаление, изменение информации).

Просмотр и управление пользователями.

**Тех. Содержимое проекта**

Использовалось при создании:  
Framework Django

HTML и CSS

JavaScript и библиотеки

**Заключение**

В ходе выполнения курсовой работы был разработан веб-сайт для предзаказа игры "S.T.A.L.K.E.R.". Целью работы было создание функционального и удобного интернет-магазина, позволяющего пользователям оформлять предзаказы на игру с минимальными усилиями.

В результате работы были выполнены следующие задачи:

Исследованы особенности игры "S.T.A.L.K.E.R." и требования к предзаказам игр.

Разработан и реализован интерфейс веб-страницы для предзаказа игры, включая форму заказа, информацию об игре и регистрацию пользователей.

Работа над проектом позволила приобрести опыт в области разработки интернет-магазинов и улучшить навыки веб-программирования. Полученные знания и навыки могут быть полезны при дальнейшей работе в области веб-разработки и не только.

**Использованная литература**

<https://metanit.com/python/django/>

<https://metanit.com/python/django/4.7.php>

<https://metanit.com/python/django/5.9.php>

<https://metanit.com/python/django/4.1.php>

<https://metanit.com/python/django/2.2.php>

<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/CSS_basics>

<https://habr.com/ru/articles/175677/>

[https://webref.ru/recipe/2317](https://webref.ru/recipe/2317%20)

**Мой GitHub с проектом**

<https://github.com/Kompanis/S.T.A.L.K.E.R-2-on-Django/tree/master>

Инструкция по установке в README файле

**Немного доп. Информации**

Изначально я хотел сделать магазин игр, но возникало множество проблем с подключением функций (часть смог реализовать, именно поиск по названию и добавление в корзину с последующей формой оплаты), свойственным всем магазинам (фильтр, поиск, регистрация и т.д). Вот проект, который хотелось бы доделать и показать вам, но это оказывается заняло бы ещё больше времени и точно бы не успел сдать в срок.



